

REGOLAMENTO

"CACCIA AL TESORO"

Per le Vie del Centro Storico di Potenza
Domenica 06 gennaio 2013

ART. 1 - Tipologia e finalità della manifestazione a premi.

L'evento consiste in un concorso a premi di abilità tra squadre composte da un numero di N° 5 persone, di cui almeno: N°2 donne, N°1 Over 40, N°1 Under 10. Lo scopo sarà quello di effettuare, nel minor tempo possibile, un percorso a tappe con la risoluzione di enigmi, indovinelli, rebus, percorsi crittografati, cruciverba, ecc.

Il percorso porterà i partecipanti a conoscere le ricchezze storiche, culturali ed artistiche del Centro Storico della Città di Potenza, attraverso itinerari e quesiti appositi.

Gli obbiettivi si articolano in:

- Stimolare la conoscenza del Centro Storico della Città di Potenza, della sua storia, dei suoi monumenti, personaggi, opere artistiche.*
- Incentivare l'integrazione dei partecipanti tra loro, facendo vivere un'esperienza forte ed entusiasmante come la Caccia al Tesoro, sia nell'ambito familiare che nell'ambito delle amicizie.*

ART. 2 - Periodo di svolgimento

La Caccia al Tesoro si svolgerà il 06 gennaio 2013 dalle ore 9.30 alle ore 13.00, attraverso le Vie del Centro Storico di Potenza.

ART. 3 - Condizioni di partecipazione

- La manifestazione è aperta a tutti.*
- L'iscrizione della squadra dovrà avvenire a cura di un partecipante maggiorenne.*
- Ad ogni singolo partecipante è richiesta una quota di iscrizione pari a € 5.00 a titolo di contributo spese.*
- L'iscrizione dovrà avvenire entro il 05 gennaio 2013.*
- Ad ogni singola squadra verrà richiesta, prima della partenza, l'esibizione della ricevuta d'iscrizione.*

ART. 4 - Materiale dato in dotazione alla squadra

Ad ogni squadra verrà consegnato un kit di gioco composto da:

- N° 1 Block Notes*
- N° 1 Penna*
- N° 1 Scheda di controllo*
- N° 5 Numeri identificativi*
- N° 1 Brochure per individuazione percorso*
- N° 1 Cartina del Centro Storico di Potenza.*

ART. 5 - Dinamica dello svolgimento manifestazione

La partenza della Caccia al Tesoro avverrà da Piazza Mario Pagano (Teatro F. Stabile), si snoderà per il Centro Storico di Potenza e consisterà in un percorso lungo 6 tappe.

Per avanzare da una tappa all'altra occorreranno:

- a) la presenza fisica nel punto di controllo di tutti i componenti la squadra;*
- b) la presenza integra del kit di gioco, consegnato ad ogni squadra, prima della partenza;*
- c) l'esibizione della risoluzione dell'enigma, indovinello, rebus, ecc. riguardante la tappa interessata.*

L'Organizzazione dopo aver verificato i punti di cui sopra, procederà a dare il pass per proseguire la gara.

Saranno premiate le prime cinque squadre che arriveranno alla tappa finale con il minor tempo di percorrenza, al netto di eventuali penalità.

Le penalità previste sono:

- 1) mancato visto dell'Organizzazione al controllo su tappe intermedie: **5 minuti** per ogni visto mancante;*
- 2) mancata compilazione integrale dei fogli di risoluzione: **2 minuti** per ogni foglio non compilato integralmente;*
- 3) errata compilazione dei fogli: **1 minuto** per ogni errore.*

ART. 6 – Motivi di eliminazione delle squadre

I motivi di eliminazione delle squadre saranno i seguenti:

- a) mancato ritiro del kit di gioco domenica 06 gennaio 2013 prima della partenza;*
- b) si presenteranno incomplete nella composizione obbligatoria della squadra; a tal fine prima dell'inizio della gara sarà possibile la sostituzione di singoli partecipanti senza alterare la composizione della squadra stessa;*
- c) i componenti non indosseranno in modo visibile ed integro il N° identificativo della squadra durante l'intero percorso;*
- d) non esibiranno, all'arrivo finale, i fogli di risoluzione degli enigmi delle tappe intermedie;*
- e) utilizzeranno durante la gara mezzi di trasporto;*
- f) finiranno la gara presentandosi all'arrivo dopo le ore 14.30.*

ART. 7 – Tecnologie ammesse

Le squadre possono essere supportate da ogni tipo di tecnologie (telefonini, palmari, tablet, internet, navigatori satellitari ecc.) al fine di poter risolvere le prove necessarie al regolare svolgimento della manifestazione.

ART. 8 – Responsabilità dell'organizzazione

L'organizzazione non si assumerà alcuna responsabilità in merito a qualsiasi atto e comportamento altrui, compiuti nel corso della manifestazione di cui al presente regolamento, o conseguenze ed effetti di essi, che si configureranno come violazione delle vigenti leggi civili e penali.

ART. 9 – Commissione organizzativa

L'evento è gestito da una commissione nominata dall'organizzatore. La commissione si assumerà l'onere e la responsabilità di gestire tutto in modo trasparente e di evitare, frodi, imbrogli, ingiustizie o disagi al fine di salvaguardare la buona fede pubblica.

ART. 10 – Trattamento dati personali

I partecipanti aderendo alla presente iniziativa, acconsentono a che i dati forniti all'organizzazione in relazione alla partecipazione all'iniziativa stessa siano trattati ai sensi del D.L. 196 del 30 giugno 2003. I partecipanti acconsentono, altresì, alla pubblicazione di eventuali fotografie scattate durante il gioco in oggetto.